

# CONFIDENCIAL

Esta investigación está autorizada por la Ley de Confidencialidad (46 Stat. 21; 13 U.S.C. 201-218), la cual requiere la presentación de un informe. Toda la información proporcionada será tratada de manera confidencial. El informe censal no podrá utilizarse con fines fiscales, de investigación o reglamentarios.

FORM **D3** NAN. DEPARTAMENTO DE ANOMALIAS  
OFICINA DEL DESTIERRO

## Carta de Sujeto

**CENSO DE POBLACIÓN Y ANOMALÍAS DE 1950**  
(Para cada sujeto encontrado en enero, febrero o marzo de 1950)

### 1. NOMBRE DEL SUJETO

(Apellido)

(Primer nombre)

(Segundo nombre)

### 2. Datos Adicionales

(¿Cuál es la última ubicación que recuerda antes de estar completando este formulario?  
Puede omitir esta sección si presenta un caso diagnosticado de amnesia.)

Provincia \_\_\_\_\_ Ciudad \_\_\_\_\_  
C.P.No. \_\_\_\_\_ Calle \_\_\_\_\_ No. \_\_\_\_\_  
Pais \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

### 3. ESTADO DE SALUD

Estado <sup>1</sup>  Salud <sup>2</sup>  Salud <sup>3</sup>  Buena <sup>4</sup>  Salud <sup>5</sup>   
Crítico Deficiente Moderada Óptima  
Pierdes un punto en una competencia. Pierdes un punto en una habilidad. Pierdes un punto en una habilidad.

Copie la información de su última revisión médica válida, realizada dentro de un período no superior a seis meses en el pasado y llevada a cabo por una entidad autorizada por el gobierno para realizar tales procedimientos.

**DIFUNTO**

### 4. Registro de anomalías

Por favor, describa a continuación cualquier efecto anómalo que haya ocurrido en su cuerpo después de haber pasado por el proceso de minuto conocimiento y cómo se manifestaran. Recuerde que cada detalle es crucial para la investigación, por lo que le pedimos que se tome su tiempo para proporcionar una descripción detallada.

a. Estabilidad dimensional

Inestable <sup>1</sup>  Intermittente <sup>2</sup>  Estable <sup>3</sup>

b. Anomalia documentada:

### 5. Pertenencias

Por favor, declare a continuación todas las pertenencias que lleva conmigo, con el propósito de garantizar su tranquilidad y prevenir cualquier eventualidad legal.

## 6. INFORMACIÓN SOBRE EL OFICIO

(Obligato)

(Años de experiencia)

A continuación, detalla las habilidades que tu oficina te haya otorgado y que consideres las más importantes o las que más te hayan ayudado en tu vida laboral.

### a. Habilidad:

	Uno	Dos	Tres
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### b. Habilidad:

	Uno	Dos	Tres
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## 7. Competencias Físicas

**a. Combate:** Esta habilidad se centra en tu capacidad para enfrentarte eficazmente a situaciones de combate, ya sea cuerpo a cuerpo o a distancia, utilizando técnicas de defensa y ataque para neutralizar oponentes.

**b. Atletismo:** Esta destreza abarca tu habilidad para moverte con gracia y eficiencia en diferentes tipos de terreno y entornos, permitiéndote sortear obstáculos, escalar superficies y realizar maniobras atléticas con facilidad.

**c. Resistencia:** Esta capacidad te permite mantener un alto nivel de energía y rendimiento físico durante períodos prolongados, resistiendo la fatiga y la debilidad para mantener tu actividad y aguantar en condiciones adversas.

## 8. Competencias Mentales

**a. Ingenio:** Esta combina tu capacidad para resolver problemas de manera lógica y eficiente con la habilidad de recordar información relevante. Te permite superar obstáculos utilizando conocimientos previos y tomar decisiones informadas.

**b. Sigilo:** Esta habilidad implica tu capacidad para moverte silenciosamente, esconderte y pasar desapercibido. Te permite evitar ser detectado por enemigos y moverte sin hacer ruido, lo que es crucial para evadir peligros y realizar acciones furtivas.

**c. Resiliencia:** Esta cualidad te otorga la capacidad de recuperarte rápidamente de contratiempos y adversidades, manteniendo una actitud positiva y perseverante frente a desafíos y dificultades.

## 9. Competencias Cognitivas

**a. Alerta:** Esta habilidad implica mantener un estado de atención y vigilancia constante, permitiéndote detectar y responder rápidamente a estímulos externos y situaciones de peligro, anticipando y evitando amenazas potenciales.

**b. Precisión:** Esta destreza se relaciona con tu capacidad para realizar acciones con exactitud y precisión, tanto en movimientos físicos como en percepciones sensoriales, lo que te permite ejecutar tareas con eficiencia y minimizar errores.

**c. Evasión:** Esta habilidad consiste en tu capacidad para evadir ataques y peligros de manera rápida y eficaz, utilizando movimientos ágiles y coordinados para esquivar o neutralizar amenazas inminentes.

Oficina Presupuestaria NO. 87-1968. Aprobación Expirar el 21 de agosto de 2025.

DEJAR EN  
BLANCO

A

B



ENCIAL

descargo de responsabilidad para  
en la recopilación y reporte de  
The Darkest Investigations Inc. Al  
parto correspondiente, el agente  
ntad y su total responsabilidad  
a información proporcionada.

ientes de los riesgos asociados  
o de anomalías, incluyendo  
naciones potencialmente  
tades desconocidas, y la  
enómicos fuera de su  
tensión o control.

trabajo, los agentes  
en peligro su propia  
agación y el estudio de  
aden que The Darkest  
na responsabilidad por  
que pudiera resultar  
estas actividades.

de los protocolos  
The Darkest Investi-  
gations Inc., así  
quier incidente o  
des competentes.



FORM **M6**

NAN. DEPARTAMENTO DE ANOMALIAS  
OFICINA DEL DESTIERRO

## Carta de Criatura

**CENSO DE POBLACIÓN Y ANOMALÍAS DE 1950**  
(Para cada ser sobrenatural encontrado en enero, febrero o marzo de 1950)

1. NOMBRE DE LA CRIATURA

2. NIVEL DE PELIGRO

(Codigo)

(Nombre)

3. Descripción física

4. Hábitat y Comportamientos

## 5. NIVEL DE SALUD

En este espacio, debe consignar la salud máxima de la criatura registrada y efectuar un seguimiento de los datos que esa pueda sufrir durante el experimento.

Difunto <sup>0</sup> <sup>1</sup> <sup>2</sup> <sup>3</sup> <sup>4</sup> <sup>5</sup> <sup>6</sup> <sup>7</sup> <sup>8</sup>

## 6. DETALLE DE ATRIBUTOS

### a. Ataque

Uno <sup>1</sup> Dos <sup>2</sup> Tres <sup>3</sup> <sup>Exito</sup>

### b. Evasión

Uno <sup>1</sup> Dos <sup>2</sup> Tres <sup>3</sup> <sup>Exito</sup>

### c. Sigilo

Uno <sup>1</sup> Dos <sup>2</sup> Tres <sup>3</sup> <sup>Exito</sup>

### d. Defensa

Uno <sup>1</sup> Dos <sup>2</sup> Tres <sup>3</sup> <sup>Exito</sup>

### e. Percepción

Uno <sup>1</sup> Dos <sup>2</sup> Tres <sup>3</sup> <sup>Exito</sup>

### f. Armadura

Uno <sup>1</sup> Dos <sup>2</sup> Tres <sup>3</sup>

## 7. CONSECUENCIAS DE COMBATE

En esta sección, se anotan las consecuencias obtenidas al enfrentarse a la criatura. Al acumular un número específico, la criatura adquirirá una ventaja coherente con el experimento en cuestión.

## 8. HABILIDADES ANOMALIAS

# Constancia de Eliminación

**CENSO DE REALIDADES ANOMALAS DE 1950**  
(Para realidades paralelas eliminadas en el año actual de 1950)

**1. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA**

(El T.E.E. es el tiempo estimado antes de que la realidad termine de ser eliminada, funciona como límite del experimento en curso.)

Provincia \_\_\_\_\_

Ciudad \_\_\_\_\_

País \_\_\_\_\_

Fecha del evento (dd/mm/aaaa). \_\_\_\_\_

T.E.E. \_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_ hs

**2. CAUSA DEL EVENTO**

(Si bien la causa del evento que lleva a la eliminación de la realidad puede ser incierta, registre las pistas que llevan a una posible conclusión satisfactoria.)

**3. CONSECUENCIAS**

Este documento funciona como responsabilidad para los agentes recopilación y el informe de an Dartest Investigations Inc. Al correspondiente, el agente de su total responsabilidad por información proporcionada.

Los agentes reconocen plena identificación y el seguimiento pero no se limitan a, la exposición peligrosas, los encuentros posibilidad de enfrentar comprensión o control.

Al asumir la responsabilidad comprenden y aceptan que seguridad y bienestar en al anomalías. Además, entic Inc. no asume ninguna responsabilidad física, mental o emocional participación en estas actividades.

Cada agente se compromete a seguir los protocolos de seguridad Investigatons Inc. y a reportar cualquier incidente o descubrimiento a los competentes ARKETIC INVESTIGATIONS. Al firmar, el agente acepta y consiente en todas las condiciones especificadas en el formulario de un mundo eliminado para registrar acontecimientos fines legales.

